**Tài liệu Hướng dẫn (Help Document)**

**1. Hướng dẫn Cài đặt**

Để cài đặt và chạy dự án này, vui lòng thực hiện các bước sau:

1. Đảm bảo rằng Python 3.10 hoặc phiên bản mới hơn đã được cài đặt trên hệ thống của bạn.
2. Cài đặt pip (trình quản lý gói của Python) nếu chưa có sẵn.
3. Di chuyển đến thư mục dự án nơi chứa mã nguồn và cài đặt các thư viện cần thiết bằng lệnh sau:

pip install -r requirements.txt

1. Chạy file Python chính để bắt đầu ứng dụng bằng lệnh:

python main.py

1. Nếu gặp bất kỳ vấn đề nào trong quá trình cài đặt, hãy đảm bảo môi trường Python được thiết lập đúng cách và tất cả các thư viện phụ thuộc đã được cài đặt.

**2. Các Thư viện Cần Thiết**

Dưới đây là danh sách các thư viện cần thiết để chạy dự án và hướng dẫn cài đặt chúng:

1. **pygame** - Dùng để quản lý đồ họa, âm thanh, và sự kiện trong trò chơi.  
   **Cách cài đặt:**

pip install pygame

1. **random** - Dùng để tạo các phần tử ngẫu nhiên (được tích hợp sẵn trong Python).
2. **math** - Dùng cho các phép tính toán học (được tích hợp sẵn trong Python).
3. **time** - Dùng cho các sự kiện dựa trên thời gian (được tích hợp sẵn trong Python).

Ngoài ra, bạn có thể cài đặt tất cả các thư viện cùng lúc bằng file requirements.txt:

pip install -r requirements.txt

**3. Hướng dẫn Sử dụng**

Dự án này là một trò chơi. Dưới đây là hướng dẫn cách chơi và sử dụng ứng dụng:

**Chạy game:**

main.py

**Giới thiệu Trò chơi:**

* Trò chơi yêu cầu bạn điều khiển một con ếch bắn bóng vào một chuỗi bóng đang di chuyển để ghép màu.
* Mục tiêu là ghép ba hoặc nhiều bóng cùng màu để phá hủy chúng trước khi chúng đi đến cuối con đường.

**Cách Chơi:**

1. Sử dụng chuột để điều chỉnh hướng của khẩu súng của ếch.
2. Nhấn chuột trái để bắn bóng về phía chuỗi bóng.
3. Ghép ba hoặc nhiều bóng cùng màu để phá hủy chúng.
4. Xóa tất cả các bóng trong chuỗi để chiến thắng trò chơi.
5. Nếu các bóng đến cuối con đường, bạn sẽ thua.